№º	Тробуры то поромотры	vStack HCP	Vmware HCI KIT
п/п	Требуемые параметры	vstack ner	viliware nci Kii

п/п	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
1	Архитектура	Гиперконвергентная	Гиперконвергентная
2	OC	OC vStack (на основе FreeBSD)	vSphere
3	Гипервизор	vStack HV (на основе bhyve)	vsphere
4	Файловая система	ZFS	vSan
5	Сеть	Собственная разработка vlan, vxlan, GENEVE	NSX-T
6	Единая платформа	да	да
7	Единая система управления	да	нет
8	Легковесность на уровне ядра ОС	да	нет
9	Отсутствие выделенных ролей, все серверы кластера равноправны	да	да
10	Защита данных, избыточность	n+1, n+2, n+3, 2n	Распределенная защита данных: RF=3; EC=2:1, 3:1
11	Поддержка 32- и 64-битных гостевых операционных систем (ОС), работающих на серверах стандартной архитектуры х86	да	да
12	Установка системы на «голое железо» (bare-metal)	да	да
13	Возможность объединения физических серверов в кластер высокой доступности с автоматическим перезапуском ВМ в случае отказа физического сервера	да	да
14	Постоянная доступность виртуальной машины с числом виртуальных процессоров до 2, даже в случае отказа физического сервера, входящего в кластер высокой доступности	да	да
15	Использование специализированной кластерной файловой системы для оптимизации работы с виртуальными машинами и снижения издержек по управлению размещением дисков виртуальных машин	да	да
16	Сохранение работоспособности кластерной службы при отказе более половины серверов	В зависимости от количества серверов и выбранной избыточности (например, в кластере из 6 узлов, при избыточности n+3, 50% может выйти из строя и кластер продолжит работу)	Распределенная защита данных: RF=3; EC=2:1, 3:1
17	Централизованное обновление хостов и компонентов системы управления без необходимости ручного переноса нагрузок	да	да

18	Наличие веб-клиента как средства централизованного управления виртуальной инфраструктурой	да	да
19	Консистентные снэпшоты (включая PostgreSQL и MySQL)	да	нет
20	Единый АРІ	да, на основе JSON RPC	нет
21	Распределенные виртуальные коммутаторы (Edge)	да	да
22	Шаблоны ВМ	да	да
23	Мониторинг системы виртуализации и программной сети (включая внешнюю)	да	да
24	Мониторинг распределенного хранилища (включая внешнюю)	да	нет
25	Клоны	да	да
26	Дедубликация данных	да	да
27	Компрессия	да	да
28	Максимальный объем ОЗУ виртуальной машины	1 Tб	6 ТБ
29	Максимальное количество виртуальных процессоров для одной виртуальной машины	128	576
30	Слой хранения: stripe width	не ограничено	не более 12Гб на объект
31	Файловая система с поддержкой POSIX	да	да
32	Блочный обмен данными	да	нет
33	Копирование при записи	да	да
34	Самовосстановление данных	да	да
35	Система резервного копирования ВМ	Собственная разработка vStack Васкир	Нет, продукты сторонних производителей (Veeam и т.д.)
36	Количество виртуальных адаптеров ВМ	5	10
37	Виртуальные сети: поддержка конкретного значения MTU per network	для каждой сети свой MTU	только глобально на весь switch
38	Виртуальные сети: TCP MSS Clamping	все сети	только в рамках L2 VPN, построенного на базе NSX
39	Виртуальные сети: Path MTU discovery	все виртуальные сети без использования отдельных компонентов	нет
40	Размер диска ВМ	32EB	62TB
41	Совместимость с существующей виртуальной инфраструктурой	не требуется при развертывании облачного решения с нуля	да
42	Совместимость с существующим сервером управления виртуальной инфраструктурой	не требуется при развертывании облачного решения с нуля	да